



Speed Poker



Что такое SpeedPoker?

Speed Poker - это новый вид покера от iPoker. Эта игра имеет некоторые отличия по сравнению с покером за регулярными столами.

Вместо того чтобы ставить блайнды по кругу, в Speed Poker мы перемещаемся по столам случайным образом. Один стол в Speed Poker - это, фактически, тандем из нескольких сотен столов. Благодаря такому принципу достигается нон-стоп игра. Теперь не нужно ждать, как раньше, пока подумают противники, можно просто нажать кнопку Quick Fold, и нас тут же перенесет на новый стол.

Особенности Speed Poker и его отличия от обычного NL Holdem:

- позиция не изменяется по часовой стрелке, на новом столе всегда позиция по рэндому;
- более быстрая игра по сравнению с обычным NL Holdem; играя четыре стола Speed Poker, можно наигрывать в час порядка 1200, 1300 рук, что эквивалентно 14-16 столам обычного Холдема;
- фактически нет ридсов на оппонентов, каждая новая рука играется с новыми противниками;
- очень много регуляров играют по базовой стратегии, отыгрывая бонусы от покерных комнат;
- иногда попадаются сверхтайтовые оппоненты, которые разыгрывают только AA и KK.

После каждой отыгранной сессии, пожалуйста, не забудьте выслать историю рук тренеру для разбора.

Стратегия игры в Speed Poker

Из-за особенностей игры, которые мы описали выше, стратегия будет немного отличаться от той, которой вы пользуетесь за обычными кэш столами. Давайте разберем эти особенности.

Более тайтовые соперники

Повседневный игрок, который заходит на рум ради приятного времяпровождения и возможности выиграть, не слишком любит скучные и затянутые игры на полный стол, когда он вынужден дожидаться хорошей руки очень длительный срок.

В Speed Poker такой игрок будет чувствовать себя более уютно, так как благодаря быстрому пасу он сможет получать сильные комбинации значительно чаще. А это меняет отношение игроков к кнопке паса: им порой гораздо выгоднее пасовать, чем разыгрывать не самые лучшие карты. Следовательно, меняется вся стратегия игры.

Чем чаще пасуют соперники, тем тайтнее они играют. В этом есть свои плюсы и минусы: вам легче воровать блайнды, легче выигрывать на флопе с помощью продолженной ставки, и вы сможете без труда определить силу руки не слишком опытного соперника. Кроме того, репутация за столом перестает быть для вас важным фактором, больше значения придается позиции и стандартным действиям игроков.

Отслеживайте опытных игроков

Хотя за столами в Speed Poker вам может встретиться не один десяток различных игроков, стоит обращать внимание на некоторых из них: те, кто не пользуется кнопкой быстрого паса на поздних позициях, предпочитая более детально проанализировать ситуацию и возможность украсть блайнды; те, кто пользуется 3-бетом из поздней позиции или блайндов. Ведите записи быстро, запоминайте ники таких игроков. Против них больше играйте по карте либо в позиции.

В целом же старайтесь разнообразить свою игру: помните, что ваш 3-бет может прочно отложиться в памяти у соперника, и после нескольких подобных действий во время длительной игры он все же решится вас проверить на правду. Как и в обычных ринговых играх, вам могут попадаться не слишком доверчивые соперники, особенно при игре на низких лимитах. Такие игроки иногда будут переезжать ваши

комбинации, будьте готовы к этому. В этих случаях старайтесь выделить время для отдыха, чтобы восстановиться морально и избежать тильта, иначе вы рискуете проиграть весь стек в несколько мгновений.

Значение позиции

Позиция в Speed Poker — основной ключ к победе. Кража блайндов с поздних позиций может проводиться более успешно. Также не мешает использование ререйза для защиты блайнда или для «сквиза» — выбивания соперников на более ранних позициях из игры.

Не слишком опытные противники будут оказывать агрессию лишь с лучшими руками, что делает ваши 3-беты менее читаемыми: вы сможете защищать блайнды и успешнее играть в позиции после открытия флопа. Средний размер стека дает вам большие возможности для маневров на постфлопе, на которые не способны многие слабые игроки. Количество шоудаунов здесь будет значительно меньше, откроется больше возможностей для блефа без создания негативной репутации.

Конечно же, розыгрыш после флопа будет даваться вам несколько легче, однако не стоит слишком усердствовать, если соперник не торопится выходить из игры, особенно если вы играете без позиции. Не позволяйте банку раздуваться в размерах, если на руках у вас что-то ниже, чем топ-пара с отличным кикером, так как и его номинал может частенько сыграть решающую роль.

Имея сет или две пары, можно легко вытянуть весь стек у соперника с оверпарой, поэтому при сборе подобных комбинаций старайтесь как можно быстрее вложить весь стек в банк, сделав соперника зависимым от него. Безусловно, иногда вас будут обыгрывать и с более сильными комбинациями, однако в целом агрессивное разыгрывание подобных рук будет очень прибыльно.

Системы ставок

Ни в коем случае размер ставок не должен зависеть от силы вашей руки!

1. Стандартная ставка (все ставки 3бб)
2. Позиционная ставка (размеры ставок зависят от позиции - чем позже позиция, тем меньше ставим)
3. Сложная ставка (размеры ставок зависят от соперника)

Позиционная система:

Размеры ставок	
Raise First In:	
EP, MP	3 - 4 бб
CO, BU	2 - 2,5 бб
SB	3 - 4 бб
Raise vs Limpers	5 - 8 бб
3 bet	2,8 - 3 раза
4 bet	2-2,2 раза



Почему размер ставок играет такую важную роль?

Пример:

Мы собираемся своровать блайнды с рукой XX с баттона.

1. Размер ставки 3бб

Если стил удался - забираем 1,5 бб. Если нет - теряем 3бб (крайний случай). То есть чтобы стилинг был выгоден, нам необходимо, чтобы соперники скидывали два раза из трех (>66% фолд на стил).

2. Размер ставки 2бб

Если стил удался - забираем 1,5 бб. Если нет - теряем 2 бб (крайний случай). Для того чтобы наш стилинг был имел смысл, соперники должны скинуть четыре раза из семи (>57% фолд на стил).

После каждой отыгранной сессии, пожалуйста, не забудьте выслать историю рук тренеру для разбора.



ТАЙТОВЫЙ СТИЛЬ (ИГРА ПО MSS)

1. Берем с собой за стол 50бб (т.е. половину от максимального стека)
2. Используем автодокупку
3. Поскольку мы играем как правило с хорошими картами, наши стандартные размеры ставок должны быть больше(например 3,5 бб из ранних позиций и 2,5 из поздних)
4. Играем максимальное количество столов которое Вы способны контролировать
5. Переигрываем соперников за счет того, что на префлопе стараемся зайти в банк с лучшей рукой

После каждой отыгранной сессии, пожалуйста, не забудьте выслать историю рук тренеру для разбора.

Чарты стартовых рук

Чарт рейзов	
EP	88+, AJ+, QQ+
MP	77+, AT+, KJ+, QQ+
CO	66+, A9+, KT+, QJ+, JT+, JJ+, AK
BU	22+, A2+, K9+, Q9+, J9+, TT+, AK
SB vs BB	22+, A2+, K9+, Q9+, J9+, T9, 98, TT+, AK
SB, BB	TT+, AJs+, AQo+, QQ+, AK

1. Рейз/фолд

2. Рейз/пуш

3 БЕТЫ

Если рейз был из указанной позиции	
EP	JJ+, QQ+
MP	JJ+, QQ+
CO	TT+, AQ+, JJ+, AK
BU	99+, AJ+, TT+, AK
SB	88+, AT+, TT+, AK

1. 3 бет/фолд

2. 3 бет/пуш

ЛУЗОВЫЙ СТИЛЬ (ИГРА ПО BSS)

1. Берем с собой за стол 100бб
2. Ставим автодокупку
3. Используем минимальные размеры ставок (3 бб из ранних позиций, 2 бб из поздних)
4. Стараемся забрать без шоудауна много мелких банков блефом
5. В крупных банках играем тайтово
6. Стараемся заходить в банк как можно дешевле и в позиции
7. Наиболее привлекательны для розыгрыша различные коннекторы

Чарты стартовых рук

Чарт рейзов	
EP	22+, AJs+, AQo+
MP	22+, ATs+, KTs+, QTs+, JTs, ATo+, KTo+
CO	22+, A2s+, K9s+, Q8s+, J7s+, T8s+, 98s, 86s+, 76s, 65s, A2o+, K9o+, Q9o+, J9o+, T9o, 98o, 87o

BU	22+, A2s+, K2s+, Q2s+, J7s+, T7s+, 96s+, 85s+, 75s+, 65s, A2o+, K2o+, Q8o+, J8o+, T8o, 98o, 87o, 76o, 65o
SB vs BB	22+, A2s+, K9s+, Q8s+, J7s+, T8s+, 98s, 86s+, 76s, 65s, A2o+, K9o+, Q9o+, J9o+, T9o, 98o, 87o
SB, BB	22+, AJs+, AQo+

Чарт коллов	
MP	22+
CO	22+, 65s++
BU	22+, 65s++
SB, BB	22+
BB vs SB	22+, 65s++, AT+, KJ+, QJ, JT

Никогда не коллируйте 3-бет, чтобы поймать сет! Это невыгодно.

Правило «колл 20»

1. Ставку, которую вам нужно заколлировать умножаем на 20.
2. Если получившееся значение меньше вашего стека и меньше стека вашего оппонента - можете зайти за сетом. Если оно больше хотя бы одного из этих стеков - нет!
3. Если не попали в сет - дальше не играем.

Пример: NL10

Стек соперника \$7, Ваш - \$10. Соперник ставит \$0.4.

Вы на ББ. Так как вы уже поставили \$0.1, заколлировать вам необходимо \$0.3.

$\$0.3 \times 20 = \6

$\$6 < \7 и $\$6 < \10

Вывод: коллировать на сет прибыльно

Чарт Збетов	
MP	QQ+, AK
CO	JJ+,AQ+
BU	TT+, AJs+, AQo+
SB	QQ+, AK
SB vs steal	99+, A2s+, K9s+, QTs+, 98s++, AJo+
BB	QQ+, AK

BB vs steal	99+, A2s+, K9s+, QTs+, 98s++, AJo+
BB vs SB	22+, any suited

На 3-бет

1. 4бет AA, KK
2. Колл в позиции JJ, QQ, AK

На 4 бет - пуш AA, KK

На 4-бет в стилинговой/рестилинговой ситуации - пуш AA, KK, QQ, AKs

Игра постфлоп

Каждое действие, совершаемое за покерным столом, должно иметь причину. Итак, причины для ставок.

1. Причины ставок:

- а. Максимизация прибыли - мы считаем, что наша рука лучше руки противника. Мы ставим, чтобы противник оплатил нам с худшей рукой.
- б. Блеф - мы считаем, что у противника рука лучше нашей, но мы все же можем его выбить из банка. Делаем ставку, чтобы соперник сбросил карты.

2. Причины, чтобы не ставить:

- а. Контроль банка - у нас рука средней силы и мы хотим увидеть с ней шоудаун. Чекаем и колируем, чтобы не раздуть банк.
- б. Слоуплей - у нас очень сильная рука (фуллхауз или старше), и мы хотим дать сопернику дополнительные карты, чтобы он собрал сильную комбинацию и проплатил нам, либо попробовал поблефовать. Чекаем и коллируем.

Розыгрыш неготовых рук

Ауты

1. Пара = 2 аута
2. Оверкарта = 3 аута
3. Гатшот = 4 аута

4. Двустороннее стрит дро (OESD) = 8 аутов
5. Флеш дро = 9 аутов

Не все ауты дают нам лучшую руку!

Пример: У нас 5s6s, на доске 7c8c3d. Нас не устраивает приход 4c и 9c. Это дисконтированные ауты. Таким образом, у нас не восемь аутов, а только шесть.

Шансы

Шансы банка (ШБ) = размер, который нужно заколлировать / общий банк после ставки соперника.

Пример: банк \$1 соперник ставит \$0.5, то есть общий банк \$1.5. Шансы банка $0.5/1.5=1/3$

Шансы на улучшение (ШУ) = количество карт в колоде, которые нас улучшают / количество карт в колоде, которые нас не улучшают.

Пример: флоп, у нас флешдро.

На флопе мы видим пять карт (две наши и три флопа), то есть в колоде $52 - 5 = 47$. Флешдро имеет 9 аутов. Шансы на улучшение = $9/(47-9)=9/38$, то есть примерно $1/4$.

Если шансы на улучшение выше, чем шансы банка - колл прибылен (ШБ < ШУ = колл).

Из прошлого примера:

ШБ = $1/3 >$ ШУ = $1/4$, то есть колл не прибылен. Таким образом, в хедсап банке вам не выгодно коллировать флеш-дро даже на ставку в пол банка.

Таблица аутов и шансов

Ауты	Шансы на 1 улицу	Шансы на 2 улицы	Примеры
1	1/46	1/22,5	
2	1/22,5	1/11	Улучшение пары до сета

3	1/15	1/7	Оверкарта
4	1/11	1/5	Гатшот
5	1/8	1/4	Улучшение пары до двух пар или трипса
6	1/7	1/3	Две оверкарты
7	1/6	1/2,5	
8	1/5	1/2	Двустороннее стрит дро(OESD)
9	1/4	1/2	Флеш дро
10	1/3,5	1/1,5	
11	1/3,5	1/1,5	
12	1/3	1/1	Флеш дро с гатшотом
13	1/2,5	1/1	OESD с парой
14	1/2,5	1/1	Флешдро с парой
15	1/2	1/1	OESD с флешдро

Пример 1:

После каждой отыгранной сессии, пожалуйста, не забудьте выслать историю рук тренеру для разбора.



В игре три человека, считая нас. Банк составляет \$2. Соперник ставит в этот банк \$1 и второй его колирует. ШБ = 1/4 . У нас слабое флеш-дро (9 аутов). Колл - нулевое решение. То есть в одном случае из четырёх мы выиграем банк равный четырем нашим ставкам.

Но! Если нам удастся после того, как мы поймем флеш, выжать из наших соперников хоть немного денег (либо они будут продолжать ставить, либо мы поставим и получим колл) - решение плюсовое - это называется потенциальные шансы (имплайды).

Пример 2:

Мы один на один в банке с соперником. Общий банк \$2. Наши стеки примерно равны \$9. У нас флеш-дро с двумя оверкартами (AKs), итого 15 аутов. Соперник ставит \$1.80. В данном случае нам нет смысла коллировать. А лучше просто пушить флоп. Так как в лучшем случае мы заберем банк сразу без вскрытия. В худшем, если соперник заколлирует, - выставимся с шансами на улучшение один к одному.